



Створення об'єктів та сцен тривимірної графіки у 3DSMAX

Чому варто обрати саме цей курс

Просторова графіка отримала величезний попит і широке поширення у світі сучасних технологій. 3D-графіка використовується архітекторами і дизайнерами, в кінострічках та рекламі, комп'ютерних іграх та для візуальних ефектів в телевізійних передачах

За результатами навчання видається
посвідчення про підвищення кваліфікації

Основні освітні компоненти



Основи
теорії
дизайну

3 3DS MAX

Робота в програмі
3DSMAX: моделювання
графічних об'єктів,
візуалізація сцен,
створення анімації



Основи 3D-друку:
будова, види,
обслуговування
та налаштування
3D-принтера



Застосування
3D-друку
в різних галузях
промисловості

Скільки і як навчатись

2 місяці, теоретичні та практичні заняття очно.
Щоденно 5 днів на тиждень

Що потрібно для навчання

Базовий рівень користувача ПК. Проходження вхідного тестування на сайті Центру в розділі «Слухачам»

Сфера професійної діяльності

ІТ-компанії, які надають послуги з тривимірної візуалізації або фріланс